

Atelier n°3 : La course des grenouilles



Descriptif :

Les grenouilles devront traverser le plus vite possible la rivière à nénuphars, sans tomber dans l'eau grâce à l'aide des jardiniers.

Mise en place :

Placer vos élèves par groupe de 2 (en file indienne) derrière la ligne de départ (D). Demander ensuite au 1^{er} binôme de s'avancer, un élève « grenouille » sur la ligne de départ et un élève « jardinier » sur le côté (extérieur).

Consignes :

Au coup de sifflet, les grenouilles s'élancent en sautant jusqu'au 2^{ème} nénuphar. Dans la foulée, les jardiniers ramassent le 1^{er} nénuphar et le place le plus rapidement possible devant la grenouille afin de lui créer un chemin. Ainsi de suite, jusqu'à la ligne d'arrivée (inverser les rôles).

Matériel :

- 4 cerceaux (nénuphars)
- Craie ou plots pour baliser le départ et l'arrivée

But du jeu :

- Traverser et franchir la ligne d'arrivée en premier avec seulement 2 cerceaux (nénuphars) par équipe.
- Travailler la coordination et l'esprit d'équipe

Variantes :

- Course sans l'aide des jardiniers, la grenouille récupère elle-même son nénuphar pour avancer.
- Course en relais sans les jardiniers
- Course en relais avec les jardiniers

Plan :

