

Atelier n°4 : Les explorateurs



Descriptif :

Partir à l'aventure sur un circuit semé d'embûches pour visiter les maisons des animaux de la forêt.

-Mise en place

Diviser l'effectif de votre classe en 4 groupes et placer vos élèves aux 4 coins du circuit.

-Consignes

Avant de donner le top départ, annoncer à chaque groupe la maison qu'ils devront visiter.

Afin de ne pas être à plusieurs sur le même chemin, annoncer également à vos explorateurs de prendre le trajet le moins long.

Matériel :

- chaises (ramper sous les chaises)
- cerceaux (sauter)
- jalons (slalomer)
- banc (équilibre)
- plots (une roulade à chaque plot jaune)
- tunnel (ramper)
- haies (sauter)
- pancarte des animaux (repère visuel)

But du jeu :

Réussir à franchir chaque parcours du circuit pour visiter les différentes maisons.

Plan :

